

CIRCOLARE N. 1 – TESTO COORDINATO

REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO	
L'area di rigore – Il punto del calcio di rigore	
Vecchio Testo	Nuovo Testo
<p>L'area di rigore deve essere tracciata alle due estremità del rettangolo di gioco secondo le seguenti modalità:</p> <p>Due quarti di circonferenza con un raggio di m. 6 devono essere tracciati facendo centro esternamente a ciascun palo della porta. I quarti di circonferenza devono essere tracciati a partire dalla linea di porta per congiungersi con due linee immaginarie di m. 6 tracciate ad angolo retto rispetto alle linee di porta a partire dall'esterno dei pali della porta. La parte superiore di ciascun quarto di cerchio deve essere congiunta da una linea di m. 3,16 parallela alla linea di porta.</p> <p>La linea curva che traccia il limite esteriore dell'area di rigore è denominata "linea dell'area di rigore".</p> <p>Un segno deve essere tracciato a m. 6 dal punto centrale tra i due pali della porta ed equidistante da essi.</p>	<p>L'area di rigore deve essere tracciata alle due estremità del rettangolo di gioco secondo le seguenti modalità:</p> <p>Due linee immaginarie di m. 6 sono tracciate a partire dall'esterno dei pali della porta e ad angolo retto rispetto alle linee di porta; all'estremità di queste linee si traccia un quarto di circonferenza in direzione della linea laterale più prossima, ognuno con raggio di m. 6 misurato dall'esterno del palo. La parte superiore di ciascun quarto di cerchio deve essere congiunta da una linea di m. 3,16 parallela a quella della linea di porta tra i due pali. La superficie delimitata da queste linee e dalla linea di porta è denominata area di rigore.</p> <p>All'interno di ciascuna area di rigore, a m. 6 dalla linea di porta ed equidistante dai pali, è segnato il punto del calcio di rigore</p>

REGOLA 2 – IL PALLONE	
Sostituzione di un pallone difettoso	
Vecchio Testo	Nuovo Testo
<p>Se il pallone scoppia o diviene difettoso nel corso della gara:</p> <ul style="list-style-type: none">• La gara deve essere interrotta.• Il gioco riprenderà con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il primo pallone è divenuto difettoso. <p>Se il pallone scoppia o diviene difettoso quando non è in gioco (durante l'esecuzione di un calcio d'inizio, una rimessa dal fondo, un calcio d'angolo, un calcio di punizione, un calcio di rigore un tiro libero o una rimessa laterale):</p> <ul style="list-style-type: none">• La gara si riprende secondo le Regole del Gioco. <p>Il pallone non può essere sostituito durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro.</p>	<p>Se il pallone scoppia o diviene difettoso nel corso della gara, la gara deve essere interrotta:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il gioco riprenderà con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il primo pallone è divenuto difettoso.• La gara verrà ripresa ripetendo la relativa ripresa di gioco se il pallone scoppia o diviene difettoso durante l'esecuzione di un tiro libero o un calcio di rigore senza che abbia toccato i pali, la traversa o un calciatore e non sia stata commessa alcuna infrazione. <p>Se il pallone scoppia o diviene difettoso quando non è in gioco (durante l'esecuzione di un calcio d'inizio, una rimessa dal fondo, un calcio d'angolo, un calcio di punizione, un calcio di rigore un tiro libero o una rimessa laterale):</p> <ul style="list-style-type: none">• La gara si riprende secondo le Regole del Gioco. <p>Il pallone non può essere sostituito durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro.</p>

REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI

Calciatori

Vecchio Testo

La gara è giocata da due squadre, composte ciascuna da un massimo di cinque calciatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.

Nuovo Testo

La gara è giocata da due squadre, composte ciascuna da un massimo di cinque calciatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.

Una gara non potrà avere inizio se l'una o l'altra squadra è composta da meno di tre calciatori.

Altre gare.

Nelle gare delle squadre nazionali "A" possono essere utilizzati fino ad un massimo di dieci calciatori di riserva.

In tutte le altre gare può essere utilizzato un maggior numero di calciatori di riserva, purché:

- le squadre in questione raggiungano un accordo sul numero massimo;
- gli arbitri ne siano informati prima della gara.

Se gli arbitri non ne vengono informati, o se un accordo non viene raggiunto prima della gara, non saranno consentiti più di dieci calciatori di riserva.

REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Infrazioni e Sanzioni

Vecchio Testo

Per qualsiasi infrazione a questa Regola:

- Il calciatore inadempiente deve essere invitato dagli arbitri ad uscire dal rettangolo di gioco per regolarizzare il proprio equipaggiamento o per ricevere l'equipaggiamento mancante e non potrà rientrarvi se non dopo essersi presentato ad uno degli arbitri che dovrà assicurarsi della regolarità dell'equipaggiamento.

Nuovo Testo

Per qualsiasi infrazione a questa Regola:

- Il calciatore inadempiente deve essere invitato dagli arbitri ad uscire dal rettangolo di gioco per regolarizzare il proprio equipaggiamento o per ricevere l'equipaggiamento mancante e non potrà rientrarvi se non dopo essersi presentato ad uno degli arbitri che dovrà assicurarsi della regolarità dell'equipaggiamento.
- **un calciatore che non sia stato sostituito è autorizzato a rientrare sul rettangolo di gioco quando il pallone non è in gioco oppure sotto la supervisione del terzo arbitro qualora il pallone fosse in gioco.**

REGOLA 5 – GLI ARBITRI

Assistente arbitrale di riserva

Vecchio Testo

Non previsto

Nuovo Testo

In tornei o competizioni in cui è prevista la designazione di un assistente arbitrale di riserva, il suo ruolo e i suoi compiti devono essere in conformità con le istruzioni contenute in questa pubblicazione.

REGOLA 6 – GLI ASSISTENTI ARBITRALI**Poteri e Compiti****Vecchio Testo****Nuovo Testo**

Compiti.

Per ogni gara sono designati un cronometrista ed un terzo arbitro. Essi saranno posizionati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana e sullo stesso lato delle zone delle sostituzioni.

Il cronometrista ed il terzo arbitro saranno provvisti dalla Federazione o dalla Società sotto la cui giurisdizione si svolge la gara, di un adeguato cronometro e dell'equipaggiamento necessario per indicare il numero dei falli cumulativi.

Il cronometrista

Deve verificare che la durata della gara corrisponda a quanto prescritto dalla Regola 7:

- azionando il cronometro al fischio d'inizio della gara;
- arrestando il cronometro nel momento in cui il pallone non è in gioco;
- azionando di nuovo il cronometro in seguito ad una rimessa dalla linea laterale, una rimessa dal fondo, un calcio d'angolo, un calcio di punizione, un calcio di rigore o un di tiro libero, un time-out o una rimessa in gioco da parte di uno degli arbitri;
- verifica il time-out di un minuto;
- verifica il tempo effettivo di due minuti di penalità, in caso di espulsione di un calciatore;
- segnala la fine del primo periodo di gioco, la fine della gara, la fine dei tempi supplementari e la fine dei time-out mediante un fischio o di un altro segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri;
- segnala la richiesta di time-out da parte di una squadra mediante un fischio o altro segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri, dopo averne informato il terzo arbitro;
- segnala il quinto fallo accumulato da una squadra mediante un fischio o un segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri, dopo averne informato il terzo arbitro.

Compiti degli assistenti arbitrali.

Due assistenti arbitrali possono essere designati (un terzo arbitro e un cronometrista) e dovranno svolgere i loro compiti in conformità con le Regole del Gioco del Calcio a Cinque. Essi saranno posizionati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana e sullo stesso lato delle zone delle sostituzioni. Il cronometrista rimarrà seduto al proprio tavolo, mentre il terzo arbitro potrà svolgere le sue funzioni sia stando seduto, sia stando in piedi.

Il cronometrista ed il terzo arbitro saranno provvisti dalla Federazione o dalla Società sotto la cui giurisdizione si svolge la gara, di un adeguato cronometro e dell'equipaggiamento necessario per indicare il numero dei falli cumulativi.

Il cronometrista:

Deve verificare che la durata della gara corrisponda a quanto prescritto dalla Regola 7:

- azionando il cronometro al fischio d'inizio della gara;
- arrestando il cronometro nel momento in cui il pallone non è in gioco;
- azionando di nuovo il cronometro in seguito ad una rimessa dalla linea laterale, una rimessa dal fondo, un calcio d'angolo, un calcio di punizione, un calcio di rigore o un di tiro libero, un time-out o una rimessa in gioco da parte di uno degli arbitri;
- verifica il time-out di un minuto;
- verifica il tempo effettivo di due minuti di penalità, in caso di espulsione di un calciatore;
- segnala la fine del primo periodo di gioco, la fine della gara, la fine dei tempi supplementari e la fine dei time-out mediante un fischio o di un altro segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri;
- segnala il quinto fallo accumulato da una squadra mediante un fischio o un segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri, dopo averne informato il terzo arbitro;
- **prende nota delle reti segnate, dei falli cumulativi e dei periodi di gioco sul tabellone se presente;**

Il terzo arbitro

Oltre ad assistere il cronometrista, il terzo arbitro deve:

- registrare i primi cinque falli cumulativi commessi da ciascuna squadra e rilevati dagli arbitri in ognuno dei due periodi di gioco, e posiziona un segnale visibile sul tavolo del cronometrista per rendere noto tale fatto;
- registra i time-out richiesti da ciascuna squadra, ne tiene informati gli arbitri e le squadre e segnala il permesso di effettuare un time-out quando viene richiesto da un dirigente di una o dell'altra squadra (Regola 7);
- prende nota delle interruzioni di gioco e delle relative ragioni;
- prende nota dei nomi dei calciatori che partecipano alla gara;
- prende nota del numero dei calciatori che segnano le reti;
- prende nota del nome e del numero dei calciatori che vengono ammoniti o espulsi;
- vigila sulle operazioni di sostituzione del pallone laddove gli arbitri gli richiedano di farlo;
- se necessario, controlla l'equipaggiamento dei sostituti prima che questi entrino nel rettangolo di gioco;
- segnala agli arbitri i casi in cui la decisione di ammonire o espellere un calciatore sia palesemente errata nonché gli atti di violenza che avvengono fuori del campo visivo degli arbitri stessi. In ogni caso, qualsiasi decisione relativa a fatti collegati al gioco compete agli arbitri;
- vigila sulla condotta delle persone che occupano le panchine delle squadre e informa gli arbitri di ogni comportamento improprio delle stesse;
- fornisce qualsiasi altra informazione attinente alla gara.

- **segnala la richiesta di time-out da parte di una squadra mediante un fischio o di un altro segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri, dopo esserne stato informato dal terzo arbitro;**
- **svolge le funzioni specifiche del terzo arbitro in caso di sua assenza;**
- **fornisce ogni altra informazione relativa alla gara.**

Il terzo arbitro:

Oltre ad assistere il cronometrista, il terzo arbitro deve:

- registrare i primi cinque falli cumulativi commessi da ciascuna squadra e rilevati dagli arbitri in ognuno dei due periodi di gioco, e posiziona un segnale visibile sul tavolo del cronometrista per rendere noto tale fatto;
- registra i time-out richiesti da ciascuna squadra, ne tiene informati gli arbitri e le squadre e segnala il permesso di effettuare un time-out quando viene richiesto da un dirigente di una o dell'altra squadra (Regola 7);
- prende nota delle interruzioni di gioco e delle relative ragioni;
- prende nota dei nomi dei calciatori che partecipano alla gara;
- prende nota del numero dei calciatori che segnano le reti;
- prende nota del nome e del numero dei calciatori che vengono ammoniti o espulsi;
- vigila sulle operazioni di sostituzione del pallone laddove gli arbitri gli richiedano di farlo;
- se necessario, controlla l'equipaggiamento dei sostituti prima che questi entrino nel rettangolo di gioco;
- segnala agli arbitri i casi in cui la decisione di ammonire o espellere un calciatore sia palesemente errata nonché gli atti di violenza che avvengono fuori del campo visivo degli arbitri stessi. In ogni caso, qualsiasi decisione relativa a fatti collegati al gioco compete agli arbitri;
- vigila sulla condotta delle persone che occupano le panchine delle squadre e informa gli arbitri di ogni comportamento improprio delle stesse;

In caso di indebita interferenza da parte del cronometrista o del terzo arbitro, l'arbitro solleverà la persona in questione dal suo incarico, provvederà alla sua sostituzione e farà rapporto in merito alle autorità competenti.
In caso di infortunio dell'arbitro o del secondo arbitro, il terzo arbitro sostituirà il secondo arbitro.

- **consegna un documento ai dirigenti di ciascuna squadra prima dell'inizio di ogni periodo di gioco con il quale essi possono richiedere i time-out e se lo fa riconsegnare al termine di ogni periodo di gioco se non ne è stato richiesto alcuno;**
- **consegna un documento ai dirigenti di ciascuna squadra che segnala quando un sostituto può entrare sul rettangolo di gioco per sostituire un calciatore che è stato espulso;**
- **con la supervisione dell'arbitro e del secondo arbitro, controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per regolarizzare il proprio equipaggiamento;**
- **con la supervisione dell'arbitro e del secondo arbitro, controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per infortunio;**
- fornisce qualsiasi altra informazione attinente alla gara.

In caso di indebita interferenza da parte del cronometrista o del terzo arbitro, l'arbitro solleverà la persona in questione dal suo incarico, provvederà alla sua sostituzione e farà rapporto in merito alle autorità competenti.
In caso di infortunio dell'arbitro o del secondo arbitro, il terzo arbitro sostituirà il secondo arbitro.

REGOLA 7 – LA DURATA DELLA GARA**Termine dei periodi di gioco****Vecchio Testo****Nuovo Testo**

Non previsto

Il cronometrista segnala il termine di ciascuno dei periodi di gioco con il segnale acustico o con il fischio. Dopo aver udito il segnale acustico o il fischio del cronometrista, uno degli arbitri annuncia il termine del periodo di gioco o della gara con un proprio fischio, tenendo a mente quanto segue:

- **se un tiro libero scaturente da un fallo cumulativo deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione;**
- **se un calcio di rigore deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione.**

Se il pallone è stato calciato verso una delle porte, gli arbitri dovranno attendere gli effetti di tale esecuzione, anche se in precedenza il cronometrista avrà fischiato o attivato il segnale acustico. Il periodo di gioco termina quando:

- **il pallone termina direttamente in porta e viene segnata una rete;**
- **il pallone oltrepassa le linee perimetrali del rettangolo di gioco;**
- **il pallone tocca il portiere, i pali, la traversa o il suolo ed oltrepassa la linea di porta e viene segnata una rete;**
- **dopo che è stato calciato verso la porta avversaria il pallone tocca un qualsiasi altro calciatore che non sia il portiere e non è stata commessa alcuna infrazione che richieda la ripetizione dell'esecuzione del tiro libero o del calcio di rigore o se durante la traiettoria del pallone, una delle due squadre non commetta alcuna infrazione sanzionabile con un tiro libero scaturente da un fallo cumulativo, o un calcio di rigore;**
- **il portiere difendente ferma il pallone o esso rimbalza sui pali o sulla traversa senza oltrepassare la linea di porta.**

REGOLA 10 – LA SEGNATURA DI UNA RETE**Segnatura di una rete**

Vecchio Testo	Nuovo Testo
Una rete risulta segnata quando il pallone ha interamente oltrepassato la linea di porta, tra i pali e sotto la traversa, sempre che nessun componente della squadra attaccante, incluso il portiere, lo abbia intenzionalmente lanciato, portato avanti o colpito con la con la mano o con il braccio e a condizione che nessuna infrazione alle Regole del Gioco sia stata precedentemente commessa dalla squadra che ha segnato la rete.	Una rete risulta segnata quando il pallone ha interamente oltrepassato la linea di porta, tra i pali e sotto la traversa, sempre che nessun componente della squadra attaccante, incluso il portiere, lo abbia intenzionalmente lanciato, portato avanti o colpito con la con la mano o con il braccio e a condizione che nessuna infrazione alle Regole del Gioco sia stata precedentemente commessa dalla squadra che ha segnato la rete. Rete Segnata. Se, dopo che è stata segnata una rete gli arbitri si rendono conto, prima che il gioco venga ripreso, che la squadra che ha segnato la rete stava giocando con un calciatore in più o ha effettuato la sostituzione in modo scorretto, essi devono annullare la rete e riprendere il gioco accordando un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria che dovrà essere eseguito da un punto qualsiasi all'interno della propria area di rigore. Se invece è già stato eseguito il calcio d'inizio, gli arbitri prenderanno le misure previste nella Regola 3 nei confronti della squadra che ha commesso l'infrazione, ma la rete verrà comunque accordata. Gli arbitri dovranno riferire tale evento nel proprio referto che invieranno alle autorità competenti. Se la rete fosse stata segnata dall'altra squadra, la rete dovrà essere accordata.

REGOLA 11 – IL FUORIGIOCO**Il Fuorigioco**

Vecchio Testo	Nuovo Testo
Falli e scorrettezze – Testo rinviato alla regola 12	Non vi è fuorigioco nel Calcio a Cinque

REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE

Calci di Punizione, Calcio di Rigore e Sanzioni Disciplinari

Vecchio Testo – Ex Regola 11

Calcio di punizione diretto

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle sette infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
- fa o tenta di fare uno sgambetto ad un avversario anche entrando in scivolata o chinandosi davanti o dietro l'avversario;
- salta su un avversario;
- carica un avversario;
- colpisce o tenta di colpire un avversario;
- effettua un tackle su un avversario;
- spinge un avversario.

Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle quattro infrazioni seguenti:

- trattiene un avversario;
- sputa contro un avversario
- tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata, mentre un avversario ne abbia il possesso e il controllo o sia in procinto di giocarlo (contrasto scivolato). Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purché egli non metta in pericolo l'integrità fisica dell'avversario;
- porta avanti, colpisce o lancia il pallone con le mani o le braccia, ad eccezione del portiere nella propria area di rigore.

Il calcio di punizione diretto deve essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che il calcio di punizione sia stato accordato alla squadra difendente all'interno della propria area di rigore, nel qual caso il calcio di punizione potrà essere eseguito da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore.

Tutte le infrazioni sopra elencate sono considerate falli cumulativi.

Calcio di rigore

Un calcio di rigore viene accordato se un calciatore commette una delle suddette infrazioni all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in gioco.

Calcio di punizione indiretto

Nuovo Testo

Falli sanzionabili con un calcio di punizione diretto.

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle sette infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
- **sgambetta un avversario;**
- salta su un avversario;
- carica un avversario;
- colpisce o tenta di colpire un avversario;
- spinge un avversario;
- effettua un tackle su un avversario;

Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle seguenti tre infrazioni:

- trattiene un avversario;
- sputa contro un avversario;
- **tocca volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore).**

Il calcio di punizione diretto deve essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che il calcio di punizione sia stato accordato alla squadra difendente all'interno della propria area di rigore, nel qual caso il calcio di punizione potrà essere eseguito da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore.

Tutte le infrazioni sopra elencate sono considerate falli cumulativi.

Calcio di rigore.

Un calcio di rigore viene accordato se un calciatore commette una delle suddette infrazioni all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in gioco.

Falli sanzionabili con un calcio di punizione indiretto.

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un portiere commette una delle seguenti quattro infrazioni:

- **controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi;**
- **dopo aver giocato il pallone, lo tocca di**

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un portiere commette una delle infrazioni seguenti:

- dopo essersi spossessato del pallone, lo tocca di nuovo in seguito a un passaggio intenzionale di un compagno di squadra prima che il pallone stesso abbia superato la linea mediana o sia stato giocato o toccato da un avversario;
- tocca o controlla il pallone con le mani dopo che è stato volontariamente passato con i piedi verso di lui da un compagno di squadra;
- tocca o controlla con le mani il pallone dopo averlo ricevuto direttamente da un compagno di squadra su rimessa dalla linea laterale;
- tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi.

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, se un calciatore, a giudizio degli arbitri:

- gioca in modo pericoloso;
- ostacola intenzionalmente la progressione di un avversario;
- ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani;
- commette qualunque altra infrazione precedentemente non menzionata nella Regola 11, per la quale il gioco è stato interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

Il calcio di punizione indiretto dovrà essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Sanzioni disciplinari

Il cartellino giallo e il cartellino rosso possono essere mostrati soltanto ai calciatori e ai calciatori di riserva.

Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui i calciatori entrano nel rettangolo di gioco fino al momento in cui ne escono dopo il fischio finale.

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- protesta con parole e gesti nei confronti degli ufficiali di gara;
- infrange ripetutamente le Regole del

nuovo nella propria metà del rettangolo di gioco, dopo che gli stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che lo stesso sia stato toccato o giocato da un avversario;

- **tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo che gli è stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;**
- **tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo averlo ricevuto direttamente da un rimessa dalla linea laterale eseguita da un compagno di squadra.**

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, se un calciatore a giudizio degli arbitri:

- **gioca in modo pericoloso in presenza di un avversario;**
- **ostacola la progressione di un avversario;**
- **ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani;**
- **commette nei confronti di un compagno di squadra una delle nove infrazioni sanzionabili con un calcio di punizione diretto se commessa nei confronti di un avversario;**
- **commette qualunque altra infrazione precedentemente non menzionata nella Regola 12 o in un'altra Regola, per la quale il gioco è stato interrotto per ammonire o espellere un calciatore.**

Il calcio di punizione indiretto dovrà essere eseguito dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Sanzioni disciplinari.

Il cartellino giallo e il cartellino rosso possono essere mostrati soltanto ai calciatori e ai calciatori di riserva. **Tale cartellino deve essere mostrato in modo palese e solo sul rettangolo di gioco una volta che la gara ha avuto inizio. In altri casi, gli arbitri informano verbalmente i calciatori e i dirigenti della sanzione disciplinare presa.**

Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui entrano nell'impianto che ospita il rettangolo di gioco prima dell'inizio della gara e fino al momento in cui ne escono.

Infrazioni passibili di ammonizione.

Un calciatore deve essere ammonito, se

Gioco;

- ritarda la ripresa del gioco;
- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, una rimessa dalla linea laterale, un calcio di punizione o una rimessa dal fondo;
- entra o rientra nel rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura di sostituzione;
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri.

Un calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- protesta con parole o gesti nei confronti degli ufficiali di gara;
- ritarda la ripresa del gioco.

commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- **protesta con parole e gesti;**
- infrange ripetutamente le Regole del Gioco;
- ritarda la ripresa del gioco;
- **non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, un calcio di punizione o una rimessa dalla linea laterale (calciatori difendenti);**
- entra o rientra nel rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura di sostituzione;
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri.

Un calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- protesta con parole o gesti nei confronti degli ufficiali di gara;
- ritarda la ripresa del gioco.

REGOLA 13 – CALCI DI PUNIZIONE

La nuova regola 13 ha unificato la Regola 12 “Calci di Punizione” e la Regola 13 “Falli Cumulativi” del vecchio testo

Infrazioni e Sanzioni

Vecchio Testo – Ex Regole 12 e 13

Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta durante l'esecuzione di un calcio di punizione:

- il calcio di punizione deve essere ripetuto.

Se, dopo che il pallone è in gioco, colui che lo ha calciato lo tocca una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione indiretto verrà accordato alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se la squadra che esegue il calcio di punizione impiega più di quattro secondi:

- gli arbitri dovranno accordare un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto, ma solo se non è stata segnata una rete;
- il tiro libero non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete.

Se un compagno del calciatore che esegue il tiro libero, commette un'infrazione a questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete
- se non è stata segnata una rete, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e lo riprenderanno con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se il calciatore che esegue il tiro libero commette un'infrazione a questa Regola dopo che il pallone è in gioco:

- dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante infrangono questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto.

Nuovo Testo

Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta durante l'esecuzione di un calcio di punizione:

- **il calcio di punizione deve essere ripetuto ed il calciatore colpevole deve essere ammonito, salvo che non possa essere applicato il vantaggio o venga commessa un'altra infrazione punibile con un calcio di rigore. Se l'infrazione è punibile con un calcio di punizione, gli arbitri decideranno se sanzionare l'infrazione iniziale o quella commessa successivamente. Se la seconda infrazione è sanzionabile con un calcio di rigore o con un calcio di punizione diretto, verrà registrato un fallo cumulativo contro la squadra che ha commesso l'infrazione.**

Se, dopo che il pallone è in gioco, colui che lo ha calciato lo tocca una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione indiretto verrà accordato alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se la squadra che esegue il calcio di punizione impiega più di quattro secondi:

- gli arbitri dovranno accordare un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto, ma solo se non è stata segnata una rete;
- il tiro libero non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete.

Se un compagno del calciatore che esegue il tiro libero, commette un'infrazione a questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete
- se non è stata segnata una rete, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e lo riprenderanno con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto.

Se il pallone rimbalza sul portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto all'interno del rettangolo di gioco:

- gli arbitri dovranno interrompere il gioco
- e lo riprenderanno con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il pallone ha colpito oggetto.

Se il calciatore che esegue il tiro libero commette un'infrazione a questa Regola dopo che il pallone è in gioco:

- dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante infrangono questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto

Se il pallone rimbalza sul portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto all'interno del rettangolo di gioco:

- gli arbitri dovranno interrompere il gioco
- e lo riprenderanno con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il pallone ha colpito oggetto.

A partire dal sesto fallo cumulativo, se il tiro libero viene eseguito da un compagno del calciatore che era stato precedentemente identificato per l'esecuzione:

- gli arbitri interrompono il gioco, lo ammoniscono per comportamento antisportivo e riprendono la gara con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui il calciatore ha eseguito il tiro.

A partire dal sesto fallo cumulativo, se, dopo che è stato eseguito il tiro libero:

- il pallone scoppia o diviene difettoso quando è in gioco senza aver prima toccato i pali, la traversa o un altro calciatore:
- l'esecuzione del tiro libero dovrà essere ripetuta.

REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE

Infrazioni e Sanzioni

Vecchio Testo

Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto solo se non è stata segnata una rete;
- il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete.

Se un compagno di squadra del calciatore incaricato del tiro commette un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete;
- se non è stata segnata una rete, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e riprenderlo con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se il calciatore che esegue il calcio di rigore commette un'infrazione a questa Regola dopo che il pallone è in gioco:

- dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante commettono un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

Se il pallone rimbalza sul portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto all'interno del rettangolo di gioco:

- gli arbitri dovranno interrompere il gioco;
- e lo riprenderanno con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il pallone ha colpito l'oggetto.

Nuovo Testo

Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto solo se non è stata segnata una rete;
- il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete.

Se un compagno di squadra del calciatore incaricato del tiro commette un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete;
- se non è stata segnata una rete, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e riprenderlo con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se il calciatore che esegue il calcio di rigore commette un'infrazione a questa Regola dopo che il pallone è in gioco:

- dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante commettono un'infrazione a questa Regola:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

Se il pallone rimbalza sul portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto all'interno del rettangolo di gioco:

- gli arbitri dovranno interrompere il gioco;
- e lo riprenderanno con una rimessa da parte di uno degli arbitri nel punto in cui il pallone ha colpito l'oggetto.

Se, durante l'esecuzione di un calcio di rigore, il pallone viene calciato da un compagno del calciatore che era stato precedentemente identificato per l'esecuzione:

- **gli arbitri interrompono il gioco, ammoniscono il calciatore per comportamento antisportivo e riprendono la gara con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto del calcio di rigore (vedi Regola 13 – posizione del calcio di punizione).**

	<p>Se, dopo che il calcio di rigore è stato eseguito:</p> <ul style="list-style-type: none"> – il pallone scoppia o diviene difettoso quando è in gioco senza aver prima toccato i pali, la traversa o un altro calciatore: • il calcio di rigore deve essere eseguito nuovamente.
--	--

REGOLA 16 – LA RIMESSA DAL FONDO	
Infrazioni e Sanzioni	
Vecchio Testo	Nuovo Testo
<p>Se il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore:</p> <ul style="list-style-type: none"> • la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta; <p>Se, dopo che il pallone è in gioco, il portiere lo tocca una seconda volta, prima che sia stato toccato da un calciatore avversario o abbia superato la linea mediana:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. <p>Se la rimessa dal fondo non viene eseguita entro quattro secondi dal momento in cui il portiere entra in possesso del pallone:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria che sarà eseguito sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione. 	<p>Se il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore:</p> <ul style="list-style-type: none"> • la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta; <p>Se il pallone è in gioco e il portiere lo tocca una seconda volta (eccetto che con le proprie mani) prima che abbia toccato un calciatore avversario (eccetto se il pallone gli sia pervenuto per un tocco accidentale di un altro calciatore della propria squadra):</p> <ul style="list-style-type: none"> • dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione (vedi Regola 13 – posizione del calcio di punizione). <p>Se la rimessa dal fondo non viene eseguita entro quattro secondi dal momento in cui il portiere entra in possesso del pallone:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria che sarà eseguito sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.

**PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA
CON ANDATA E RITORNO**

Vecchio Testo	Nuovo Testo
<p>I tiri di rigore</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'arbitro sceglie la porta verso la quale dovranno essere eseguiti i tiri di rigore. • L'arbitro procede al sorteggio mediante il lancio di una moneta e il capitano della squadra che vince il sorteggio decide se eseguire il primo o il secondo tiro. • L'arbitro, il terzo arbitro e il cronometrista annotano la sequenza dei rigori eseguiti. • Le due squadre eseguono ciascuna cinque tiri, conformemente alle disposizioni di seguito menzionate. • I tiri di rigore vengono eseguiti alternativamente da ciascuna squadra. • Se, prima che le due squadre abbiano eseguito i loro cinque tiri di rigore, una di esse segna un numero di reti che l'altra non potrà realizzare terminando la serie dei tiri, l'esecuzione degli stessi sarà interrotta. • Se dopo che le squadre hanno eseguito i loro cinque tiri di rigore, entrambe hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, si proseguirà alternativamente con lo stesso ordine fino a quando una squadra avrà segnato una rete in più dell'altra, dopo lo stesso numero di tiri. • Tutti i calciatori e i sostituti sono autorizzati ad eseguire i tiri di rigore. • Ogni tiro di rigore è eseguito da un calciatore diverso e tutti i calciatori aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore devono averne eseguito uno prima di batterne un secondo. • Ogni calciatore avente diritto ad eseguire i tiri di rigore può, in qualsiasi momento, assumere il ruolo di portiere durante l'esecuzione dei tiri di rigore. • Solo i calciatori aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore e gli arbitri sono autorizzati a restare nel rettangolo di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore. • Tutti i calciatori, eccetto colui che esegue il tiro e i due portieri, devono rimanere nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore con il terzo arbitro. • Il portiere, il cui compagno esegue il tiro, deve restare sul rettangolo di gioco, all'esterno dell'area di rigore in cui si svolge l'esecuzione dei tiri, nel punto ove 	<p>Tiri di rigore. Procedura.</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'arbitro sceglie la porta verso la quale dovranno essere eseguiti i tiri di rigore. • L'arbitro procede al sorteggio mediante il lancio di una moneta e il capitano della squadra che vince il sorteggio decide se eseguire il primo o il secondo tiro. • L'arbitro, il terzo arbitro e il cronometrista annotano la sequenza dei rigori eseguiti. • Le due squadre eseguono ciascuna cinque tiri, conformemente alle disposizioni di seguito menzionate. • I tiri di rigore vengono eseguiti alternativamente da ciascuna squadra. • Se, prima che le due squadre abbiano eseguito i loro cinque tiri di rigore, una di esse segna un numero di reti che l'altra non potrà realizzare terminando la serie dei tiri, l'esecuzione degli stessi sarà interrotta. • Se dopo che le squadre hanno eseguito i loro cinque tiri di rigore, entrambe hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, si proseguirà alternativamente con lo stesso ordine fino a quando una squadra avrà segnato una rete in più dell'altra, dopo lo stesso numero di tiri. • Tutti i calciatori e i sostituti sono autorizzati ad eseguire i tiri di rigore. • Ogni tiro di rigore è eseguito da un calciatore diverso e tutti i calciatori aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore devono averne eseguito uno prima di batterne un secondo. • Ogni calciatore avente diritto ad eseguire i tiri di rigore può, in qualsiasi momento, assumere il ruolo di portiere durante l'esecuzione dei tiri di rigore. • Solo i calciatori aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore e gli arbitri sono autorizzati a restare nel rettangolo di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore. • Tutti i calciatori, eccetto colui che esegue il tiro e i due portieri, devono rimanere nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore con il terzo arbitro. • Il portiere, il cui compagno esegue il tiro, deve restare sul rettangolo di gioco, all'esterno dell'area di rigore in cui si

la linea dell'area di rigore interseca quella di porta.

- Salvo disposizioni contrarie, queste sono le Regole del Gioco del Calcio a Cinque e le decisioni dell'IFAB, che devono essere applicate in occasione dei tiri di rigore.
- Se, al termine di una gara e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria, è tenuta a ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima, ed al capitano della squadra spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore escluso dai tiri di rigore.
- Prima dell'inizio dell'esecuzione dei tiri di rigore, l'arbitro deve assicurarsi che lo stesso numero di calciatori per squadra, aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore, siano nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore, in modo da essere pronti per l'esecuzione degli stessi.

svolge l'esecuzione dei tiri, nel punto ove la linea dell'area di rigore interseca quella di porta.

- Salvo disposizioni contrarie, queste sono le Regole del Gioco del Calcio a Cinque e le decisioni dell'IFAB, che devono essere applicate in occasione dei tiri di rigore.
- **Se al termine di una gara o dei tempi supplementari e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero maggiore di calciatori (inclusi i sostituti) rispetto a quello della squadra avversaria, è tenuta a ridurre tale numero per eguagliarlo a quello di quest'ultima; al capitano della squadra in superiorità numerica spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore escluso dai tiri di rigore;**
- **Se una squadra deve ridurre il numero dei propri calciatori per eguagliarlo a quello della squadra avversaria, essa può escludere i portieri dai calciatori incaricati di eseguire i tiri di rigore;**
- **Un portiere che è stato escluso dall'esecuzione dei tiri di rigore al fine di eguagliare il numero di calciatori della propria squadra a quello della squadra avversaria, e che si trova quindi nella propria area tecnica, può sostituire il portiere della sua squadra in ogni momento;**
- **Prima dell'inizio dell'esecuzione dei tiri di rigore, l'arbitro deve assicurarsi che lo stesso numero di calciatori per squadra, aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore, siano nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore.**

Interpretazione delle Regole del Gioco del Calcio a Cinque e linee guida per arbitri (vanno ad integrare e completare le “Istruzioni aggiuntive e linee guida per arbitri” del Regolamento Edizione 2009)

REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO

Pubblicità sul rettangolo di gioco

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulla superficie di gioco, a condizione che ciò non confonda i calciatori o gli arbitri e permetta di distinguere le linee tracciate sul rettangolo di gioco previste dalle Regole del Gioco del Calcio a Cinque.

Pubblicità sulle reti di porta

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulle reti di porta, a condizione che ciò non confonda i calciatori o gli arbitri.

Pubblicità nelle aree tecniche

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulla superficie delle aree tecniche, a condizione che ciò non confonda gli occupanti delle stesse, il terzo arbitro e gli arbitri.

REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI

Calciatori espulsi

- Se un calciatore che commette un'infrazione viene espulso per seconda ammonizione o direttamente dopo che è stato applicato il vantaggio, e la sua squadra subisce una rete a seguito dell'applicazione di tale vantaggio prima che egli venga espulso, il numero dei calciatori della sua squadra non verrà ridotto, dato che l'infrazione è stata commessa prima che fosse segnata la rete;
- se, durante l'intervallo o prima dell'inizio di uno dei tempi supplementari, un calciatore commette una infrazione passibile di espulsione, la sua squadra comincerà il secondo periodo di gioco o il tempo supplementare con un calciatore in meno.

REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Accessori di gioielleria - monili

Anche agli arbitri e agli assistenti arbitrali è proibito indossare gioielli (a parte l'arbitro a cui è permesso di indossare un orologio o apparecchiature similari per cronometrare la gara se il cronometrista è assente).

REGOLA 5 – GLI ARBITRI

Linee guida per arbitri

Conteggio dei quattro secondi quando il pallone è in gioco

Ogni volta che il portiere di una squadra è in possesso del pallone quando esso è in gioco e il portiere stesso si trova nella propria metà del rettangolo di gioco, uno degli arbitri deve palesemente effettuare il conteggio dei quattro secondi.

Ripresa di gioco

Gli arbitri devono assicurare che le riprese di gioco vengano effettuate con celerità e non permettere che il gioco non venga ripreso immediatamente per ragioni tattiche dopo una interruzione di gioco (rimessa dalla linea laterale, rimessa dal fondo, calcio d'angolo o calcio di punizione). In questi casi, l'arbitro inizierà il conteggio dei quattro secondi e non sarà necessario l'uso del fischiello. Nei casi in cui alla ripresa di gioco non si applica il conteggio dei quattro secondi (calcio d'inizio, tiro libero o calcio di rigore), i calciatori che ne ritardano l'esecuzione dovranno essere ammoniti.

REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE

Giocare in modo pericoloso

Giocare in modo pericoloso si definisce un movimento che, effettuato nell'intento di giocare il pallone, può provocare un infortunio a un avversario o al calciatore stesso. Tale infrazione viene commessa con il calciatore avversario vicino e impedisce a quest'ultimo di giocare il pallone per timore di infortunarsi o di procurare un infortunio.

REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE

Procedura

- **Fare una finta durante la rincorsa nell'esecuzione di un calcio di rigore al fine di confondere gli avversari è consentito in quanto parte del gioco del calcio. Tuttavia, fingere di calciare il pallone una volta che il calciatore ha completato la rincorsa è considerato una infrazione alla Regola 14 e come un atto di comportamento antisportivo per il quale il calciatore dovrà essere ammonito.**

PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA CON ANDATA E RITORNO

Tiri di rigore

Procedura

- **Durante l'esecuzione dei tiri di rigore gli arbitri non devono autorizzare l'ingresso di telecamere o altri rappresentanti dei media sul rettangolo di gioco.**